

# Le jeu des pionnier.e.s

Mission : Concevoir et animer un jeu de rôle avec les habitant.e.s du quartier pour les questionner sur les espaces publics existants et futurs

Lieu : Lyon confluence (2ème)

ACCOMPAGNEMENT

programmation conception réalisation livraison

Trophée 2019 de la participation et de la concertation

# 10

## persona pour imaginer l'espace public de demain



Créé en octobre 2018 lors de l'ouverture de la Station Mue afin d'imaginer le futur espace public du Champ et les usages au cœur des 5,5ha arborés, le jeu des pionnier.e.s de l'atelier Pop Corn a pris une autre dimension en juin 2019. En collaboration avec le sociologue David Chevallier, l'atelier Pop Corn a défini une dizaine de personnages représentatifs des publics du quartier (salarié.e.s, habitant.e.s, étudiant.e.s, enfants, seniors, etc.).

Objectif du jeu : interroger et se projeter dans les espaces publics de la phase 2 du projet urbain. Les participant.e.s avaient comme mission d'endosser, avec l'aide de différents accessoires (poussette, trottinette, bagages, etc.), des rôles le temps d'une balade sur les futurs espaces publics. Des saynètes ont été improvisées pour imaginer les interactions positives et négatives à envisager. En fin de parcours, les participant.e.s renseignaient une cartographie du parcours pour traduire leurs ressentis, besoins et envies. Les éléments collectés sur les matériaux, les déplacements, la nature en ville, les usages ont été restitués à l'aménageur et l'urbaniste afin d'alimenter leur réflexion. Un point de départ pour des aménagements temporaires visant à préfigurer certains espaces.

MAÎTRE D'OUVRAGE :

SPL Confluence

DATE DE RÉALISATION DE LA MISSION :

Octobre 2018 à Octobre 2019

MONTANT DE LA MISSION :

10 000 €

ATELIER

POP CORN